



МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ

БУРЯАД УЛАСАЙ
БОЛБОСОРОЛОЙ БОЛОН
ЭРДЭМ УХААНАЙ ЯАМАН

П Р И К А З

З А Х И Р А Л Т А

«14» 03 2021 г.

№ 428

г. Улан-Удэ

*О Республиканской военно-интеллектуальной игре,
посвященной празднованию Дня Победы в Великой Отечественной войне
и памяти Героя СССР генерал-майора Балдынова И.В.*

В целях патриотического и интеллектуального воспитания подрастающего поколения и в рамках реализации федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование», **приказываю:**

1. Провести Республиканскую военно-интеллектуальную игру, посвященную празднованию Дня Победы в Великой Отечественной войне и памяти Героя СССР генерал-майора Балдынова И.В. (далее – Конкурс) 22 апреля 2021 года.

2. Назначить оператором Конкурса Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Городской Дворец детского (юношеского) творчества г. Улан – Удэ» (О.Я. Пихеева).

3. Утвердить Положение о Конкурсе (приложение №1).

4. ГБУ «Централизованная бухгалтерия Министерства образования и науки Республики Бурятия» (Дармаев С.Д.) выделить финансовые средства на проведение Конкурса в соответствии со сметой (приложение №2).

5. Возложить контроль за выполнением данного приказа на отдел воспитания и дополнительного образования (Байкова А.М.-Ж.).

Заместитель министра –
председатель Комитета общего и
дополнительного образования

В.А. Поздняков

Исп. Шойдонова А.М.,
21-68-47

ПОЛОЖЕНИЕ
Республиканской военно-интеллектуальной игры,
посвященной празднованию Дня Победы в Великой Отечественной войне
и памяти Героя СССР генерал – майора Балдынову И.В.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытое первенство Республиканской военно-интеллектуальной игры, посвященной празднованию Дня Победы в Великой Отечественной войне и памяти Героя СССР генерал – майора Балдынову И.В. (далее – Военно-интеллектуальная игра, Игра), проводится в целях повышения интереса к истории нашей страны и формирования военно-патриотических чувств детей и подростков через приобщение к главным историческим событиям Великой Отечественной войны.

1.2. Учредители Военно-интеллектуальной игры:

- Министерство образования и науки Республики Бурятия;
- Комитет по образованию Администрации г. Улан-Удэ.

Организатор: военно – патриотический клуб «Гюйс» МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества» г. Улан-Удэ.

1.3. Задачи Военно-интеллектуальной игры:

- воспитание уважения к истории своей Родины на примере героического прошлого родной страны;
- развитие у детей и подростков чувства гордости подвигами военных лет, благодарности и уважения к ветеранам Великой Отечественной войны;
- активизация военно-патриотического обучения детей и подростков.

II. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1. В открытом первенстве Военно – интеллектуальной игры допускаются команды из учащихся 6-го, 7-го и 8-го классов общеобразовательных школ, лицеев, гимназий, школ-интернатов, учреждений дополнительного образования и военно-патриотических клубов г. Улан-Удэ и Республики Бурятия. Состав команды - 6 учащихся и 1 руководитель.

III. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Начало Военно – интеллектуальной игры - «22» апреля 2021г. в 14:00, в МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества», ул. Бабушкина, д. 2.

3.2. Заявки на участие в Военно-интеллектуальной игре подаются до «16» апреля 2021г. по адресу: ул. Бабушкина, 2, МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества», военно – патриотический клуб «Гюйс», каб. № 3, или по e-mail: krasnovarova.58@mail.ru (Образец заявки в Приложении 1).

IV. СХЕМА ПЕРВЕНСТВА

4. Программа Военно – интеллектуальной игры:

4.1. В случае благоприятной эпидемиологической ситуации Военно-интеллектуальная игра будет проводиться в актовом зале МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества», по адресу: ул. Бабушкина д. 2.

План Военно-интеллектуальной игры:

- Торжественное открытие;
- Военно – интеллектуальная игра;
- Награждение участников дипломами и грамотами;
- Закрытие военно-интеллектуальной игры.

4.2. В случае неблагоприятной эпидемиологической ситуации (при запрете на проведение массовых мероприятий) Военно-интеллектуальная игра будет проводиться **в онлайн-режиме:**

4.2.1. Руководитель команды вместе с заявкой (п. 3.2. настоящего Положения) отправляет организаторам свою и/или команды электронную почту (e-mail).

4.2.2. Игра будет проходить на образовательной платформе системы Internet (далее – Образовательная платформа).

4.2.3. Для участия в Военно – интеллектуальной игре каждый участник команды проходит регистрацию на образовательной платформе.

4.2.4. До «19» апреля 2021г. (за два – три дня до начала игры) необходимо каждому участнику Военно – интеллектуальной игры заполнить Google-форму Анкеты (ссылка на данную форму будет направлена на электронные почты, согласно п. 4.2.1. настоящего Положения), где обязательно прописать свой логин, под которым последний зарегистрировался на образовательной платформе и будет участвовать в игре (по логинам участников команд члены комиссии будут подчитывать общее количество набранных баллов командой).

4.2.5. Дополнительные условия проведения Военно – интеллектуальной игры на образовательной платформе, организаторами будут высланы на электронные почты руководителей и/или команд, согласно п. 4.2.1. настоящего Положения.

4.2.6. «22» апреля 2021г. в 14:00 на образовательной платформе будет открыт доступ участникам команд для входа и участия, отвечая на вопросы, в Военно – интеллектуальной игре.

4.3. Этапы (Туры) Военно – интеллектуальной игры (возможно внесение изменений):

I тур. «России славные сыны».

Значительна роль полководцев в ходе военных операций. Но и полководцы, ничего не смогут сделать против вражеской силы без поддержки простых солдат и матросов, многие из которых, отдав свою жизнь за интересы Родины, так и остались безымянными героями.

Задание командам: на этапе, указать напротив номера, под которым указан герой сражения – номер тех действий, которые он или она проявили для достижения Дня Победы в Великой отечественной войне и при знаменательных событиях боевого пути Героя СССР генерал – майору Балдынову И.В.

II тур. Блиц – турнир: «Война... И враг наступает!».

Блиц по датам сражений. Задание командам: на этапе, определить дату по описанию 10 сражений, событий, связанных с достижением Дня Победы в Великой отечественной войне и знаменательными событиями боевого пути Героя СССР генерал – майору Балдынову И.В.

III тур. «Музыкальный конкурс».

Задание командам: прослушав известный музыкальный фрагмент (песня, записанная речь, др.) о Великой Отечественной войне, ответить на поставленный вопрос, связанный с данным фрагментом.

IV тур. «Остался в памяти народной» /Кроссворд/.

На игре много говорится о подвигах, о славе российского народа, о гениальности российских полководцев в Великой отечественной войне и о знаменательных событиях боевого пути Героя СССР генерал – майора Балдынова И.В.

Задание командам: по предоставленным вопросам разгадать и заполнить кроссворд.

V тур. «Эрудит-лото».

Задание командам: на этапе с вопросами о событиях, сражениях, связанных с Великой отечественной войной и знаменательными событиями боевого пути Героя СССР генерал – майора Балдынова И.В., выбрать правильный ответ из четырех предложенных.

4.4. Подведение итогов, определение победителей и награждение участников игры.

4.4.1. Команда с наибольшим итоговым баллом, полученных из суммы баллов каждого участника команды, объявляется победителем. Соответственно определяются места всех остальных команд. Победители награждаются дипломами, грамотами.

4.4.2. Каждая команда, принявшая участие в Военно – интеллектуальной игре, а также руководитель команды, участники (учащиеся) команд, - награждаются дипломами; грамотами, сертификатами участников.

4.4.3. Результаты Военно – интеллектуальной игры будут размещены на сайте МАОУ ДО ГДДЮТ.

Справки по Игре - ВПК «Гюйс» МАОУ ДО ГДДЮТ:

1. тел. 8-924-751-2979 – Солдатенко Эдуард Николаевич;
2. тел. 8-924-652-1788 - Красноярова Татьяна Михайловна.

e-mail Организаторов: krasnoyarova.58@mail.ru

В оргкомитет Военно – патриотической игры, посвященной празднованию Дня Победы в Великой отечественной войне и памяти Героя СССР генерал – майора Балдынова И.В.

ЗАЯВКА

Образовательное учреждение: _____

ФИО участников Игры (уч-ся) и представителя	Класс	Контакты (сотовый телефон, e-mail) /для представителя/

Директор ОУ: (печать, подпись)

P.S. Обязательное условие допустимости заявки к участию – наличие контактов (сотовый телефон, e-mail) представителя команды.