

Согласовано:
Председатель Комитета по
образованию Администрации г. Улан-Удэ

Т.Г. Митрофанова

УТВЕРЖДАЮ:

Директор Городского дворца детского
(юношеского) творчества г. Улан-Удэ

О.Я. Нихеева

ПОЛОЖЕНИЕ

Открытого первенства городской военно-интеллектуальной игры (онлайн-режим),
посвященной 75 годовщине Победы в Великой Отечественной войне

I. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

1. Учредители: Комитет по образованию г. Улан-Удэ.
2. Организаторы:
- МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества» г. Улан-Удэ;

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель мероприятия:

- 2.1.1. Формирование военно-патриотических чувств детей и подростков через приобщение к главным историческим событиям Великой Отечественной войны.
- 2.1.2. Повышение интереса к истории нашей страны.

2.2. Задачи:

- 2.2.1. Воспитание уважения к истории своей Родины на примере героического прошлого родной страны;
- 2.2.2. Развитие у детей и подростков чувства гордости подвигами военных лет, благодарности и уважения к ветеранам Великой Отечественной войны;
- 2.2.3. Активизация военно-патриотического обучения детей и подростков.

III. ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Открытое первенство городской военно-интеллектуальной игры (онлайн-режим), посвященной 75 годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее - Военно – интеллектуальная игра), **проводится в онлайн-режиме.**

3.2. **Начало** Военно – интеллектуальной игры - «23» сентября 2020г. в 12:00.

Ответственное лицо за Игру – руководитель ВПК «Гюйс» Солдатенко Э.Н., сот. 8-924-751-2979.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. К участию в открытом первенстве Военно – интеллектуальной игры допускаются команды школ и военно-патриотических клубов г. Улан-Удэ и Республики Бурятия.

4.2. Состав команды – **8 учащихся (6-8 классов)** и 1 руководитель.

4.3. Для участия необходимо **подать заявку до «17» сентября 2020г.** по адресу: ул. **Бабушкина, 2**, Городской Дворец детского (юношеского) творчества, военно – патриотический клуб «Гюйс», каб. № 3,

или по e-mail: krasnoyarova.58@mail.ru (Образец заявки в Приложении 1).

V. СХЕМА ПЕРВЕНСТВА

5.1. **Программа** Военно – интеллектуальной игры:

5.1.1. Руководитель команды вместе с заявкой (п.4.3. настоящего Положения) отправляет организаторам электронную почту (e-mail) команды.

5.1.2. «23» сентября 2020г. в 12:00 – организаторами будет выполнена рассылка заданий Военно – интеллектуальной игры (Word-документ) на предоставленные руководителями в Заявках, электронные почты (e-mail) команд.

5.1.3. Каждая команда выполняет полученные задания Военно – интеллектуальной игры и свои ответы направляет на электронную почту (e-mail) организаторов: krasnoyarova.58@mail.ru

5.2. Этапы (Туры) Военно – интеллектуальной игры (возможно внесение изменений):

I тур. «России славные сыны».

Значительна роль полководцев в ходе военных операций. Но и полководцы, ничего не смогут сделать против вражеской силы без поддержки простых солдат и матросов, многие из которых, отдав свою жизнь за интересы Родины, так и остались безымянными героями.

Задание командам: получив карточки, указать напротив номера, под которым указан герой сражения – номер тех действий, которые он или она проявили для достижения Победы в Великой Отечественной войне.

(Командам будут высланы задания – Word-документ).

II тур. Блиц – турнир: «Война... И враг наступает!»

Блиц по датам сражений. Задание командам: получив карточку, определить дату по описанию 10 сражений, событий, связанных с Победой в Великой Отечественной войне.

(Командам будут высланы задания – Word-документ).

III тур. «Остался в памяти народной» /Кроссворд/.

На игре много говорится о подвигах, о славе российского народа, о гениальности российских полководцев в Великой Отечественной войне.

Задание командам: по предоставленным вопросам разгадать и заполнить кроссворд.

(Командам будут высланы задания – Word-документ).

IV тур. «Эрудит-лото».

Задание командам: получив карточки с вопросами о событиях, сражениях, связанных с Победой в Великой Отечественной войне, выбрать правильный ответ из четырех предложенных.

(Командам будут высланы задания – Word-документ).

5.3. Награждение участников игры.

5.3.1. Каждая команда, принявшая участие в Военно – интеллектуальной игре, а также руководитель команды, участники (учащиеся) команд, - награждаются дипломами, грамотами, сертификатами участников.

5.3.2. Команды, первыми приславшие максимально правильные ответы на задания Игры, на электронную почту (e-mail) организаторов: krasnoyarova.58@mail.ru - будут дополнительно награждаться Подарочными картами.

5.3.3. Результаты Военно – интеллектуальной игры будут размещены на сайте МАОУ ДО ГДДЮТ.

Справки ВПК «Гюйс» ГДДЮТ:

1. тел. 8-924-6521788 - Красноярова Т.М.

2. тел. 8-924-7512979 – Солдатенко Э.Н.

e-mail Организаторов: krasnoyarova.58@mail.ru

В оргкомитет Военно – патриотической игры, посвященной
75 годовщине Победы в Великой Отечественной войне

ЗАЯВКА

Образовательное учреждение: _____

	ФИО участников Игры (учащихся) и представителя	Класс	E-mail Команды <i>/на который будут высланы задания Военно – интеллектуальной игры/</i>	Контакты (сотовый телефон <i>/для представителя/</i>)

Директор ОУ: (печать, подпись)

P.S. Обязательное условие допустимости заявки к участию – наличие контактов (сотовый телефон представителя команды и **E-mail**, на который будут высланы задания Военно – интеллектуальной игры).