



«УТВЕРЖДАЮ»
Министр образования
и науки Республики Бурятия

Жалсанов Б.Б.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ XVII ОТКРЫТОГО ПЕРВЕНСТВА РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Место проведения: г. Улан-Удэ, ул. Бабушкина, 2, МАОУ ДО ГДДЮТ.

Время проведения: 25-26 января 2020 года.

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Основная цель Открытого Первенства Республики Бурятия по интеллектуальным играм (далее-Первенство) – создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала подростков и молодежи.

1.2. Задачи:

- развитие связей и контактов между различными детскими и молодежными организациями, занимающимися интеллектуальным досугом;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодежи;
- привлечение внимания органов власти, средств массовой информации, общества к потребности молодежи в повышении своего интеллектуального уровня.

II. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

2.1. Учредители Первенства:

- Министерство образования и науки Республики Бурятия;
- Комитет по образованию г. Улан-Удэ;

2.2. Организатор: Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Городской Дворец детского (юношеского) творчества» г. Улан-Удэ.

III. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

3.1. К участию в Первенстве приглашаются школьные команды:

- победители Первенства г. Улан-Удэ по интеллектуальным играм среди школьников (15 команд);
- победители городского интеллектуального турнира «Знатоки» (3 команды);
- победители и призеры районных интеллектуальных игр;
- школьные команды других регионов;

3.2. Состав каждой команды – 6 игроков (школьная команда - учащиеся 8-11 классов) и 1 руководитель. Каждая команда должна иметь название, общий элемент одежды.

3.3. Оргкомитет имеет право отказать в принятии заявки, если количество заявленных команд превысит 40.

3.4. Иногородние команды оплачивают свой проезд до г. Улан-Удэ и обратно, а также свое питание и проживание за счет направляющей организации.

3.5. **Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в XVII Открытом Первенстве РБ по интеллектуальным играм.**

3.6. Команды, желающие принять участие в Первенстве, должны **подать заявку до 20 января 2020 года** по e-mail: erudit_gddut@mail.ru (форма заявки прилагается).

3.7. К заявке обязательно должны прилагаться **цветная фотография** всей команды в

формате JPG (JPEG). Фотографии выслать по e-mail до 20 января 2020 г.

IV. СХЕМА ПЕРВЕНСТВА

4.1. Схема проведения Первенства включает в себя следующие игры: «Что? Где? Когда?», «Интеллектуальное многоборье», «Своя игра», «Эрудит-квартет» и «Брэйн-ринг»;

4.2. В рамках турнира по «Что? Где? Когда?» участники играют по правилам одновременной игры для всех команд, отвечая на одни и те же вопросы. Турнир проходит по правилам, соответствующим Кодексу спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?». Игровой пакет состоит из 36 вопросов (3 тура по 12 вопросов). За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

4.3. «Интеллектуальное многоборье» представляет собой индивидуальное состязание. Всем участникам раздаются бланки с одним и тем же набором заданий. На выполнение заданий отводится 40 мин. За каждое выполненное задание участник получает баллы.

4.4. «Своя игра» (письменный тур) проводится в первый день Первенства, участвуют все игроки индивидуально. Во второй день в полуфиналах и финале «Своей игры» встречаются игроки, набравшие наибольшее количество баллов в письменном туре.

4.5. «Эрудит-квартет». Для участия в этой игре определяются 4 команды, имеющие лучшие результаты по итогам письменной «Своей игры»

4.6. «Брэйн-ринг». Играют все команды.

V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

5.1. Победитель «Интеллектуального многоборья» выявляется в личном и командном зачете.

5.2. Победитель игры «Что? Где? Когда?» определяется по наибольшему количеству правильных ответов. При равенстве таковых победителем становится команда, имеющая более высокий рейтинг за правильные ответы (рейтинг вопроса вычисляется по формуле $R = N + 1$, где N – число команд, не ответивших на вопрос).

5.3. Победитель «Своей игры» выявляется в личном зачете. Победители письменного тура играют в третьфиналах; победители третьфиналов в финальной игре выявляют абсолютного победителя.

5.4. Победитель «Эрудит-квартета» выявляется в командном зачете.

5.5. Соревнования по «Брэйн-рингу» пройдут по круговой системе в нескольких подгруппах. Победители предварительных игр в подгруппах встретятся в полуфиналах и финале.

VI. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители «Интеллектуального многоборья», «Что? Где? Когда?», «Брейн-ринга» награждаются кубком Первенства, а также дипломами и медалями.

6.2. Победители «Интеллектуального многоборья» и «Своей игры» (в личном зачете) награждаются дипломами и медалями.

6.3. Все команды будут отмечены сертификатами участников Первенства.

ПРОГРАММА

XVII ОТКРЫТОГО ПЕРВЕНСТВА РБ ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ.

- 25 января в 10.00 часов: торжественное открытие Первенства, турнир по спортивному варианту «Своей игре» (письменный этап), «Интеллектуальное многоборье», «Что? Где? Когда?» (3 тура по 12 вопросов).

- 26 января в 10.00 часов: «Эрудит-квартет»; «Своя игра»; «Брэйн-ринг»; церемония закрытия Первенства (окончание программы в 15.00).

Заявка
на участие в XVII Открытом Первенстве РБ
по интеллектуальным играм

Название образовательного учреждения _____

Название команды « _____ »

ФИО капитана команды _____ **Контакты**

Состав команды:

№	Фамилия, имя, отчество	Класс (курс)
1	к	
2		
3		
4		
5		
6		

Руководитель команды: _____
 Ф.И.О. (полностью)

Контактные телефоны руководителя (дом. и сот. тел., e-mail) _____

Контактные данные ОУ: тел.(факс), e-mail (обязательно)

м/п _____

Дата: _____

Заявку подать до 20 января 2020 г.

К заявке обязательно должна прилагаться фотография команды в формате jpg.

Вопросы по участию в Первенстве вы можете задать по e-mail, указанному выше, или по тел. 45-56-51, 8 9140526172

